

Chasse au trésor

Dindin s'est perdu en chemin !





Ché ! Bienvenue à Watten.

Je m'appelle Gilles Dindin et je suis l'un des géants de la ville. J'ai beaucoup voyagé avant d'arriver ici où j'ai fait une longue escale. Je dois désormais repartir vers les Grandes Indes pour une nouvelle aventure ! Mais j'ai malheureusement égaré ma boussole et je ne sais plus où est mon bateau. Peux-tu m'aider à m'orienter pour que je puisse repartir ? Pour cela, décode les énigmes en suivant les indications du plan et du parchemin puis complète la phrase mystère en déchiffrant le code secret final ! Au cours de mes voyages, j'ai rassemblé de nombreux trésors, si tu réussis ta mission, je les partagerais avec toi !


E N I G M E 1

Ton parcours commence par la rue Saint-Antoine (1). Je me souviens avoir emprunté le sentier jusqu'à l'Hôtel de Ville. Mais je me suis égaré en route ! Peux-tu me rappeler quel était l'ancien nom de cette rue ?

E N I G M E 2


Rends-toi ensuite devant l'église en remontant la rue du cimetière (2). Je suis arrivé dans une petite rue bordée d'arbres pour aller à l'église. Je me rappelle avoir vu de beaux dessins sur la façade. Mais il me semble qu'il manque un symbole sur cette photo... Saurais-tu trouver lequel et le redessiner ci-dessous ?



E N I G M E 3


La rue a bien changé depuis que je suis venu. Des travaux ont été effectués mais je ne sais plus en quelle année. Il semble que la date est inscrite en pavés, pas très loin d'ici... Saurais-tu la trouver ?

Indice : il ne faut pas avoir la tête dans les nuages mais plutôt regarder où l'on marche...



Question Bonus !





En repartant de l'église, emprunte la rue pavée qui descend. Si tu observes bien, tu trouveras ces personnages quelque part. Ils t'ont joué une petite blague et se sont mélangés ici. À toi de les remettre dans l'ordre.



E N I G M E 4

Après la question bonus, poursuis ton chemin pour rejoindre la Grand'Place (4). J'aimerais te montrer de vieilles cartes postales de cette place car elle a beaucoup changé. Pour les trouver, traverse la place et prends à gauche dans la rue du Général de Gaulle. En face de la pharmacie, tu devrais trouver un panneau. À l'époque, les cafés et auberges portaient un autre nom, très connu dans la région.

Indice : observe bien celui de Castillon-Richard...


   

E N I G M E 5


Dirigeons-nous désormais vers le canal, peut-être y trouverons-nous ma barque. Pour cela, descends la rue du Général de Gaulle vers le pont (5). **Attention, tu ne dois pas l'emprunter !** Juste avant celui-ci se trouve un passage piéton, traverse-le et continue à gauche vers le canal. Emprunte le chemin de l'Aa qui longe le canal afin d'arriver sur une place. Il semble qu'un certain capitaine soit passé par ici. Je n'ai pas l'honneur de le connaître, pourtant, il a donné son nom à la place. Comment s'appelle ce capitaine ?

De quel régiment faisait-il partie ?

Indice : c'était le 14^{ème}...



Quel acte héroïque a-t-il réalisé en 1940 ?



Avec toutes ces questions, je suis un peu fatigué, pas toi ?

Installons-nous dans ce petit square sur l'un des bancs !

7 erreurs se sont glissées sur l'image de droite. A toi de trouver !

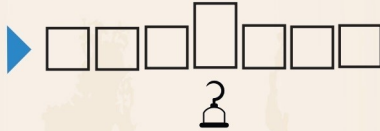


Traversons ce terrain et voyons ce qu'il y a derrière cette bande de sapins.

Fais attention à la route, il y a souvent du passage. Traverse prudemment en prenant bien le passage piéton sur la droite. Ensuite, passe devant l'arrêt de bus et dirige-toi vers la zone boisée où se trouve une aire de pique-nique.

Traverse le parc jusqu'à trouver le panneau (7). Ma mémoire commence à revenir, ce coin me dit quelque chose ! J'y ai sûrement navigué autrefois.

Il semble qu'on se trouve à Wattendam ici. Je sais que Watten signifie «passage à gué» mais que peut bien vouloir dire «DAM» ?



Beaucoup d'événements se sont produits ici au Moyen Âge. À toi de relier chaque date avec le bon événement.

- | | | |
|---------------------------------|--------|--|
| E
N
I
G
M
E
7 | 1400 ● | ● L'Aa est canalisé pour rendre le fleuve navigable jusqu'à la mer. |
| | 1169 ● | ● Un commerce varié existe à Watten. |
| | 1080 ● | ● Charles VI promulgue la liberté totale de circulation des marchandises de Saint-Omer à Gravelines. |
| | 1114 ● | ● On donne l'overdrach et son revenu au chapitre de Saint-Pierre d'Aire. |

En remontant la rue principale de cette ville (rue de Dunkerque), plein de souvenirs me reviennent.

Tu as vu cette grande salle en briques rouges, c'est la salle Saint-Gilles. Passe devant. En continuant tout droit, tu rejoins le bureau touristique. Un dernier panneau t'y attend (9).

Quand tu es face au panneau, regarde le bâtiment derrière le Monument aux Morts, c'est la Poste. Je ne me souviens plus de sa date de construction.

Peux-tu m'aider à la trouver sur le panneau ?



Hauts de Flandre
OFFICE DE TOURISME



Watten Tourisme



12, rue de Dunkerque 59143 WATTEN



Tél : 03 21 88 27 78



lydie.ledez@ot-hautsdeflandre.fr

www.ot-hautsdeflandre.fr



@HautsdeFlandre

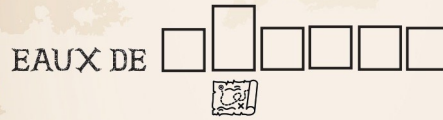


Office de Tourisme Intercommunal des Hauts de Flandre - Juillet 2018
Directeurs de publication : André Figoureux, Maryse Leprovost
Directrice de l'Office de Tourisme : Virginie Naert
Conception graphique : service communication CCHF V. Bogart
Conception jeux : OT Lydie Ledez
Crédit : CCHF, Freepik

Après cette petite pause, reprenons notre chemin car je n'ai toujours pas retrouvé ma barque. Continuons en remontant la rue de l'Aa (6). Étrange ce pont au milieu de nulle part, tu ne trouves pas ? Dirigeons-nous vers celui-ci. D'ailleurs ce n'est plus un pont mais une passerelle. Pas moyen de me souvenir de son nom ! Je me rappelle juste des lettres. Peux-tu les remettre dans le bon ordre ? Pour cela, dirige-toi vers le cadran solaire qui se situe sur la façade de la maison à gauche de la passerelle. Tu verras que les chiffres sont dans un ordre bien particulier. Remets ceux-ci-dessous dans l'ordre du cadran et tu découvriras le nom de la passerelle.

E
N
I
G
M
E
6

U = XII E = VI H = VII L = IV O = X L = II

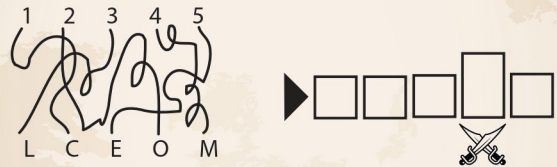


FAIS ATTENTION ! Cette passerelle est très dangereuse. N'essaye surtout pas d'y monter.

Quel canal passait par l'ancienne écluse de Wattendam ?

E Pour le savoir, relie les chiffres aux bonnes lettres.

E
N
I
G
M
E
8



Bon eh bien mon bateau n'est pas là ! Et puis je sens que nous ne sommes pas dans la bonne direction.

Revenons sur nos pas et empruntons la rue de la Colme pour rejoindre le centre-ville.



Question Bonus !

Parmi tous ces emblèmes, entoure celui qui représente la région de Watten.

Indice : en remontant vers la ville, tu vas sûrement le croiser sur une façade de maison...



Grâce aux indices que tu as recueillis, écris le mot mystère !

Reporte les lettres correspondant aux symboles que tu as trouvés au cours du jeu de piste.



Le mot mystère que tu prononces à Watten Tourisme te dévoile l'emplacement de mon embarcation !

Merci de ta participation !

Grâce à toi, je vais pouvoir continuer mon périple vers les Grandes Indes !