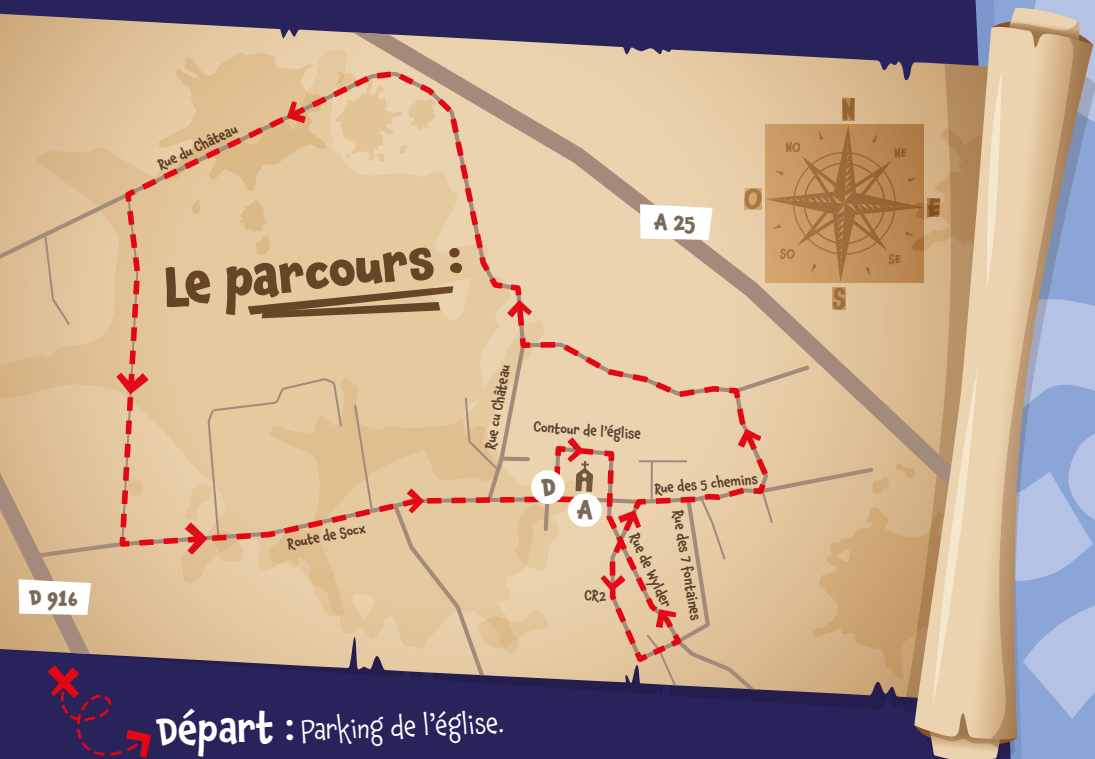




Salut ! Je m'appelle **Gaspard**.

Aide-moi à répondre aux questions grâce aux indices que tu trouveras en visitant le village.  
Observe bien et pars à l'**aventure** !





## Le parcours :

**Départ :** Parking de l'église.

Dirige-toi devant l'entrée de l'église.

Dos à l'entrée de l'église, dirige-toi vers la droite et contourne l'église. Traverse la route de Socx et rejoins la route de Wylder. Continue sur le CR2 à droite jusqu'à la rue des jonquilles que tu suivras à gauche.

Tu reprendras la route de Wylder par la gauche. A l'intersection, prends à droite chemin de la place pour rejoindre la rue des 5 chemins que tu suivras par la droite.

Au prochain carrefour, tourne à gauche sur la rue Contour du village. Continue sur la gauche et à la prochaine intersection, prends à droite la route du château. Continue tout droit sur 1.5 km et ne traverse pas le pont.

Emprunte le chemin en cailloux sur ta gauche pour rejoindre le château d'eau et la route de Socx que tu suivras sur la gauche pour retourner à ton point de départ.

Pour réaliser ce rallye, les enfants doivent obligatoirement être accompagnés d'un adulte. Le parcours vous fera, parfois, emprunter des routes à circulation et sans trottoir. Vous devez donc circuler de manière prudente sur le côté gauche de la chaussée pour voir et être vu. La CCFH ou l'OTI déclinera toute responsabilité en cas de problème.



# Le saviez-vous??

**Quaëdypre** : on peut le traduire de 2 manières soit « petite Ypres » (ville belge), soit « mauvais orme » (sous-entendu mauvaise qualité du bois d'orme). Tu choisis la traduction que tu veux mais rassure-toi, cela ne changera rien à l'aventure que tu vas vivre ! Dans tous les cas, ce dont on est sûr, c'est que « ypres » est le mot flamand pour « orme ».

L'église St Omer est une hallekerque à trois nefs en briques de sable. Au XI<sup>ème</sup> siècle, les moines de l'abbaye Saint-Winoc à Bergues avaient fondé à son emplacement un petit sanctuaire qui fut remplacé entre 1601 et 1618 par l'édifice actuel. On a gardé les fondations romanes et la façade en grès ferrugineux.



D'ailleurs, en levant les yeux, on peut voir quatre niches qui rythment le sommet du pignon central et sur lesquelles se pose une tête romane en grès ferrugineux. Rien qu'à ce titre, elle est exceptionnelle car si les églises construites avant le XII<sup>e</sup> siècle utilisaient abondamment ce matériau, il est rare que les artisans le travaillent autant. C'est une pierre difficile à sculpter !



Une particularité de Quaëdypre tout comme Socx, le village voisin, c'est qu'ils sont en 2 parties. Une partie de ces villages est surélevée par rapport à l'autre, beaucoup plus basse. Et, fait intéressant également : les parties basses des deux communes sont associées à un hameau, le hameau du faubourg de Cassel. Et tu diras que ce n'est pas logique de parler de Cassel, ville qui se situe à au moins 30 km d'ici !! Et tu auras raison !

Le mot « faubourg » est un terme militaire qui fait référence à un hameau situé devant une fortification. Et jadis, Bergues était une place forte accessible par des portes. Puisque la route qui arrivait à cette porte venait de Cassel, on l'a appelée la porte de Cassel : d'où le nom de faubourg de Cassel !

En dehors du village, la légende dit également que la chapelle d'un manoir serait visitée par un fantôme qui vient la hanter chaque Vendredi Saint depuis qu'un ancien maître des lieux a choisi de faire bombance le seul jour où l'Eglise imposait un jeûn strict...

**Les vents gardent la grotte** : une tradition rapporte qu'une grotte, située sur le territoire de Quaëdypre communiquerait par souterrain jusqu'à Bergues et serait gardée par des vents qui en interdisent l'entrée. On raconte que, pour cette raison, les Allemands, en 1940 ne purent jamais y pénétrer...



**✗ Départ : Dirige-toi devant l'entrée de l'église.**

1

Retrouve les lettres manquantes.

\_\_O.M

\_\_EPULTURE

\_\_EN HONIS \_\_ARIE \_\_E\_\_AEQ

EGOCIAN  \_\_UNKERQUE

\_\_ECEDE LE 25.7.1804 ET

ENTERRE EN CETTE COMMUNE

REQUIESCAT IN \_\_ACE



**Dos à l'entrée de l'église, dirige-toi vers la droite et contourne l'église.**

2

Afin de célébrer le bicentenaire de la Révolution Française, qu'a fait la commune, comme beaucoup d'autres ? Entoure la bonne réponse.



Elle a planté un arbre de la liberté



Elle a organisé un Barbecue



Elle a fait une distribution de bonnet phrygien

3

Les fenêtres de la Mairie sont traditionnelles puisqu'une fenêtre flamande est toujours plus haute que large (pour faire entrer le soleil et la lumière) et avec des petits carreaux. Enfin, elles sont presque traditionnelles car les fenêtres flamandes ne se conçoivent pas sans..... puisqu'ils permettent de garder la chaleur des rayons du soleil accumulée la journée. De quoi s'agit-il ?



→ D E S  \_ \_ \_ S

Traverse la route de Socx et rejoins la route de Wylder.

4

Retrouve les volets de la maison N°2 route de Wylder ? Entoure la bonne réponse.



5

En quelle année a été construite la maison au N°8 ?

→ \_\_\_\_\_

6

Des silhouettes ressemblant étrangement à des dragons ornent la façade d'une maison. Repère le N° de maison et écris le nombre en lettres.

→  \_\_\_\_\_

Continue sur le CR2 à droite jusqu'à la rue des jonquilles que tu suivras à gauche.

7

À ton avis, que signifie CR2 ? Entoure la bonne réponse.



Chemin Rural  
n°2



Cristiano Ronaldo  
n°2



Clochette rutilante  
n°2

8

Retrouve le nom de cette étendue d'eau grâce à cet anagramme.

A M E R →  \_\_\_\_\_



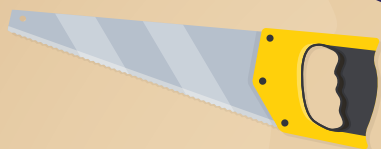
→ Tu reprendras la route de Wylder par la gauche.

9

Au N°28, une sorte de mur a été construit mais avec des végétaux. On a utilisé ici la technique qui consiste à presser c'est-à-dire tresser des végétaux pour former une clôture qui, jadis délimitait et protégeait les jardins. Saurais-tu retrouver le nom de cette technique en déchiffrant ce rébus ?



P



10

Combien y a-t-il de fers d'ancrage, ces pièces métalliques que tu vois sur la façade de la maison N° 10 ? (Ce sont les extrémités d'une barre qui servent à éviter l'écartement des murs) Entoure la bonne réponse.



5



7



9

À l'intersection, prends à droite le chemin de la place pour rejoindre la rue des 5 chemins que tu suivras par la droite.

11

En quelle année a-t-on créé ce dessin runique ?



12

Quelle forme décorative a-t-on utilisé pour marquer la séparation des étages de la maison de maître N° 48 ? Entoure la bonne réponse.



Des ronds



Des rectangles



Des losanges



17

On appelle ce bâtiment une étable. Elle permettait d'abriter l'ensemble du bétail. Dans les grandes fermes, il y avait successivement l'écurie, l'étable à vaches et jeunes bêtes et les porcs. Selon toi, combien de types d'étables y avait-il dans ce bâtiment quand on sait que chacune des étables était accessible par une porte en 2 parties ? Ecris le chiffre en lettres.



18

Le petit chemin que tu vas dépasser sur ta droite mène à un manoir situé au cœur d'un domaine privé (tu ne pourras malheureusement pas le voir). Grâce à ce code, sauras-tu retrouver son nom (qui signifie maison bleue en rapport à sa couverture, moins courante dans notre région) ?

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z  
& # @ ! \* \$ } ? = + □ ○ △ ◇ → ⇨ ☆ ✦ ⇩ ⇪ ☆ ♥ ♣ △ ○

# ○ & ☆ ? ☆ ○ ⇨



19

Le chemin sur lequel tu te promènes est en pente. Si tu te retournes, c'est l'ancien rivage que tu verras en contre-bas. En effet, il y a plus de mille ans, la mer recouvrait ces « basses » terres. Retrouve le nom de ces collines en déchiffrant ce rébus ?



Emprunte le chemin en cailloux sur ta gauche pour rejoindre le château d'eau...

20

Comment s'appelle le matériau utilisé pour couvrir le toit de cette maison ? Entoure la bonne réponse.



Baume



Chaume



Dôme



Tomme





**21** Attarde-toi sur cette habitation et observe : le fait de continuer le toit plus loin que les murs était primordial jadis. Pourquoi ? Entoure la bonne réponse.



Pour être à l'abri quand on est dehors et ne pas être mouillé



Pour éviter que l'eau de pluie ruisselle sur les murs et les abîme



Pour utiliser tout le chaume qu'on avait acheté

...et la route de Socx que tu suivras sur la gauche pour retourner à ton point de départ.

**22** Connais-tu le nom de l'essence utilisée pour constituer ces haies décoratives ? Retrouve les lettres manquantes pour le savoir (à ne pas confondre avec le charme).



\_ A I E

\_ C O R C E

F O R Ê \_

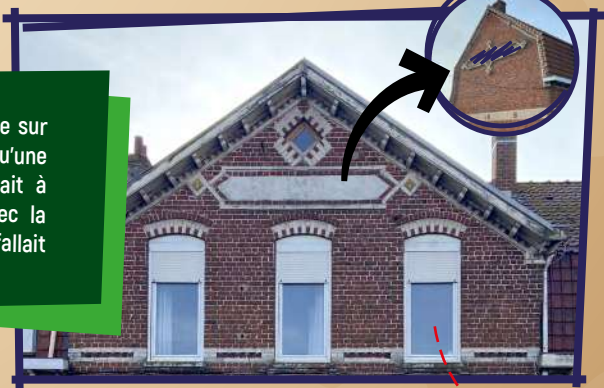
A R B \_ E

M A R C \_ S C A N T



**Un indice !**

**23** Retrouve l'inscription qui était peinte sur cette décoration. Elle rappelle qu'une ancienne caserne de douaniers était à Quaëdypre puisque la frontière avec la Belgique n'était pas loin et qu'il fallait gérer les fraudes !



24 Comment s'appelle la maison N°17 ?



25 Retrouve les fers d'ancrage de la maison N°40B. Entoure la bonne réponse.



26 Dessine la maison de maître, au N°3

27

En reportant les lettres colorées, tu trouveras la traduction de la ferme du « s'abshof », lieu de villégiature (maison de campagne) à Quaëdyre des moines de l'Abbaye Saint Winoc de Bergues.



28

# Mots mêlés

Retrouve les  
mots cachés  
dans la grille !

N	L	Ç	T	A	P	I	S	P	A	R	D	Y	U	N	S	S	P	J	Y
I	Z	V	E	P	M	F	C	U	I	S	I	N	E	S	E	T	L	D	F
V	M	T	N	O	I	T	A	I	B	B	H	H	Q	G	R	T	A	E	E
C	L	O	G	E	E	M	R	L	A	B	A	R	B	U	D	E	N	M	L
O	M	A	Q	E	P	F	H	H	P	O	L	B	B	O	E	N	T	E	B
M	R	I	B	A	F	Q	A	O	I	O	L	B	B	O	E	N	T	E	B
O	A	N	S	A	G	B	I	O	T	O	B	B	B	O	E	N	T	E	B
D	G	V	O	O	M	E	D	G	A	T	X	A	R	E	J	W	Ç	M	Z
E	E	L	E	T	C	M	R	A	E	H	V	T	E	R	Q	F	F	Q	O
S	E	Z	V	V	P	U	J	P	R	E	Q	H	G	U	H	I	Z	B	A
R	E	B	U	A	N	D	E	R	F	C	L	T	C	H	L	V	E	N	M
E	N	E	M	A	N	G	S	E	R	B	R	A	N	A	P	I	S	O	I
I	P	S	P	A	V	F	E	R	H	A	N	K	M	H	R	S	Q	U	R
P	Y	H	R	C	U	C	T	O	L	E	M	S	B	A	R	I	U	H	E

ABRI	HABITER
ALARME	HABITATION
ARBRES	IMMEUBLE
ARMOIRE	JARDIN
ATELIER	LIT
BAINS	LOGEMENT
BIBLIOTHEQUE	MANGER
BRIQUES	MOBILIER
BUANDERIE	MURS
CANAPE	POTAGER
CHAMBRE	PLANTES
CLEF	FAMILLE
COMMUNE	PIERRES
CUISINE	PORTES
DEMEURE	SALLE
DRAP	TABLE
ETAGES	TAPIS
ETAGERE	TOITURE
FENETRES	VERANDA
GARAGE	



**Bouuuuh !**



29

Colorie en fonction du code couleur.

**p** vert    **q** rouge    **b** jaune    **d** bleu

Découvre les solutions  
en scannant le QR code !

